

과천고등학교 꿈을 키워주는 즐겁고 행복한 학교

1 우리 학교 소개

학교연혁 및 현황표 광물키워주는 즐겁고 행복한 학교 • 학교 연혁 1984.11 1985.3 2021.12 2022.3 - 9학급 설립 인가 - 개교/입학식 216명 - 초대 이종학 교장선생님 [15,541명, 9668(남), 5,873(여)]

교훈

알찬 知識 참된 人間 굳센 體力





교목 : 은행나무 인내



교화 : 사루비아 타오르는 뜨거운 마음 정열 지칠 줄 모르는 땀



교표 학교 뒤로 병풍처럼 펼쳐진 관악산의 솟아오르는 기상과 든든히 받쳐주는 은행나무의 인내를 상징함

학교 현황

교적	직원		학생	현황	시설				
교원	일반직	1학년	2학년	3학년	계	교실	특별실	기타	
52	23	192	181	193	566	26	30	50	

비전

꿈을 키워주는 즐겁고 행복한 학교

목표

소통과 공감속에서 도전하며 성장하는 학생중심교육 실현

핵심 요소 소통 및 공감 도전

성장

방향

추진 과제

소통하고 공감하는 교육공동체

- 학교자치의 실현
- 학생 자치 문화 활성화
- 나눔과 배려의 인성 교육
- 학부모회 활성화
- 스포츠클럽 활성화
- 교원연구회 활성화

다양한 가능성에 도전

- 학생 선택 중심의 교육과정 운영
- 진로 집중 교육과정
- 고교학점제 선도학교
- 동아리활동 중심의 창의적 체험활동
- 교수학습 혁신을 위한 자율교육과정 운영

미래를 준비하는 성장

- 인문학 프로그램 운영
- 체육중점학급 운영
- 창의 융합형 과학인재 육성 프로그램 운영
- 예술드림거점학교
- 실질적인 진로 · 진학 교육체계 구안 · 적용

1 소통과 공감 SHARE

- O 학생 자치문화의 활성화를 통한 삶에 기반한 민주시민교육의 실천
- O 학생의 건강한 성장 지원과 관계 중심의 생활교육을 통한 즐겁고 행복한 학교
- O 학부모들의 자발적이고 적극적인 참여를 통한 자녀교육역량 제고



학생 자치 활동의 활성화

- ㅇ 학생회 중심의 학교 자치 활동 활성화를 통한 민주주의 문화 정착
- 학생회 주관의 다양한 꿈·끼·문화 활동 주관으로 자율적이며, 학생 주도의 행복한 학교문화 정립 : 돋할제, 문화예술 공연, 인성주간 운영(연 4회), 각종 캠페인 활동, 체육대회, 프로젝트 학습 활동, 다양한 행사 등
- 동아리 활동 중심의 창의적 체험 활동의 자율적 운영 체계 마련 실시
- ㅇ 학생자치회 주관의 스포츠 클럽활동의 활성화와 주제중심의 체험활동 전개



나눔과 배려 중심의 인성교육 실현

- 행복한 학교생활을 위한 다양한 인성교육 프로그램 운영
- 학교폭력 예방 대책 강구와 회복적 생활 지도 등을 통한 학생이 행복하고 안 전한 학교 만들기
- 기본생활 습관 정착을 위한 성찰 교실과 배려와 나눔 중심의 상담과 생활 지 도 실시로 학생들의 안전한 학교생활 분위기 여건 조성
- 자치, 자율, 인권 존중 등의 문화 창조로 바람직한 민주 시민의식 함양



전문성 함양을 위한 교원연구 모임의 활성화

- 교과협의회 활성화를 통한 교과교실제 토대의 고교학점제 조기 정착
- 실질적인 교원 연수와 전문적 학습공동체 활동의 활성화로 수업 혁신
- 자율장학 시스템과 수업-평가-기록의 일체화를 통한 교육과정 내실화



참여 중심의 교육공동체 거버넌스 구축

- 학부모, 지역 사회 및 각 기관과 학교를 연계한 교육공동체 거버넌스 구축하여 지역 사회와 함께 성장하는 학교문화 조성
- 참여 중심의 학부모회 구성과 다양한 활동으로 파트너십 형성
- 학년별 맞춤형 학부모 진로 아카데미 운영 : 연 1회
- 학부모 동아리 활동, 전문직업인 초청행사 등을 통해 학생들의 교육 활동 참여 기회 제고

- O 학생 진로 중심의 교육과정 편성 운영으로 학교 교육의 본질을 구현
- O 선진형 교과교실제와 고교학점제 선도학교 운영을 통한 공교육 신뢰 제고
- O 동아리 활동 중심의 창의적 체험활동을 통한 진로·직업 연계 교육 실시
- 진로 집중 교육과정 운영과 다양한 교육 활동으로 실질적인 진로 진학 교육 활성화



학생 진로 중심의 교육과정 편성 운영

- 진로와 적성에 따라 교과 선택의 기회 확대
- 학생 중심의 다양한 선택과목 편성을 통한 진로선택 기회 확대
- 2015 교육과정 개정에 따른 교과별 교육과정의 편성 및 재구성
- 학생 동아리 활동 중심의 창의적 체험활동 운영으로 진로·진학 연계

2

선진형 교과교실제 및 고교학점제 선도학교 운영

- 교과별 협의회 활성화 및 교과 특성에 맞게 교수-학습환경 조성
- 학생 선택 중심의 교육과정 편성·운영을 위한 고교학점제 선도학교 운영

3

진로 집중(공동) 교육과정 편성 운영

- 교육과정 선택권 확대를 통한 소인 수 선택교과를 희망하는 학생을 구제하고,
 심화 또는 진로선택 교과 등의 개설을 통한 교과 선택권 확대
- 학교 자체 소인수 강좌(2개 교과) 및 관내 학교 연계 공동교육과정 운영(6개 교과)



동아리 활동 중심의 창의적 체험활동 운영

- 창의적 체험활동 중 주1회 3시간씩 동아리 활동 편성 운영
- 동아리 중심의 프로젝트 학습, 체험활동, 진로·직업 활동, 실험 실습, 연구 토론 등 진로 연계 다양한 활동 전개(교내외 인적자원 및 지역사회 공간 활용)
- 자율동아리 활동과 경연대회, 전시회, 발표회, 축제, 봉사활동 연계 운영

5

교과 교육과정 중심의 교수-학습 혁신

- 월 1회 교과별 협의회 활성화를 통한 교과별 교수-학습 혁신
- 전문적 학습공동체의 교과별 연계 운영으로 수업 혁신의 기틀 마련
- 수업 혁신을 위한 다양한 수업 모형 개발 및 적용을 통한 수업 혁신
- 자율장학 시스템과 수업-평가-기록의 일체화를 통한 교수-학습 혁신

- O 실질적인 진로 진학 교육체계를 통한 학생 맞춤형 미래 설계 지원
- 다양한 인문학 프로그램과 창의 과학·정보 프로그램 운영으로 창의융합형 인재 양성을 위한 미래 핵심역량 함양
- O 체육 중점 학급 운영과 예술드림 거점학교 운영 등으로 자신의 진로 직업 개척 기회 제공



진로 진학 교육 강화를 통한 맞춤형 미래 설계 지원

- 체계적인 진로 교육 계획 수립 및 실천
 - 진로 결정 프로그램(진로선택, 전공탐색, 대학탐방, 전문직업인 특강, 진로체험의 날 행사 등)
 - 진학 관련 프로그램(롤모델 대회, 모의 면접 및 자기소개서 컨설팅, 대입 합격 선배와 함께 하는 선배 멘토링 등)
 - 지역사회 연계 프로그램(청소년 진로 특강, 학부모 진로 아카데미 등)
 - 정리 프로그램(자율 프로젝트 활동, 미래 꿈 명함 만들기 등)
- 다양한 대학 진학 전략 프로그램 운영



인문학 및 창의 융합형 과학·정보 교육 실시

- 인문학적 소양 함양을 위한 다양한 교육 활동 전개
- 문예 창작프로그램 운영, 작가와의 만남 행사 등
- 인문학적 소양 함양을 위한 다양한 교과 관련 행사 운영
 - 서평 쓰기, 토론, 시 낭송, 영어 말하기, 백일장 등
- 창의 과학·정보 교육의 심화
 - 레고 로봇과 과학 융합 프로젝트, 정보·과학 연구보고서 산출, 콜로퀴엄, 전문가 초청 특 강, 수학·과학·정보 프로젝트 운영, 탐구토론대회, 페임랩 등

3

체육 학급 및 예술 드림 거점학교 운영

- 체육에 흥미와 재능을 가진 학생들에게 자신의 진로 개척 기회 제공을 위한 체육중점학급과 체육교과 중심 교육과정 편성 운영(2, 3학년 1학급)
- 예술드림 거점학교 운영으로 창의융합형 인재 양성



학생 선택 중심의 꿈의 학교 및 방과 후 교육 활동 전개

- 학생 진로 연계 꿈의 학교 운영 활성화
- ㅇ 학생 희망 중심의 수준별 방과후 학교 및 프로그램 운영

3 우리 학교 특색 프로그램 안내

400

학생 선택 중심의 교육과정

- 고교학점제 선도학교 운영
 - 2023(경기도), 2025(전국) 시행 대비 철저
 - 진로/진학과 연계한 고교학점제 시행 준비 완료
- 8년째 선진형 교과교실제 운영
- 학생 진학 중심의 파격적인 선택 기회 부여







교내 교육과정 박람회

탐구교과 : 5개 선택 사회 10개, 과학 8개 중 (2, 3학년) 국/영/수학 교과: 5개 선택 국어 4개, 영어 3개, 수학 4개 중 (3학년)

음악/미술 중 택 1 AI/소프트웨어 선택 등

학생부 종합전형 대비 주문형 강좌/ 교육과정 클러스터 운영

주문형 강좌(각 3단위)

로봇소프트웨어 개발(2학년), 심화수학(3학년)

교육과정 클러스터 운영

과학과제연구 융합과학, 국제관계와 국제기구, 국제경제, 3D 모델링, 문화콘텐츠 일반

423

인문학적 소양의 함양



- 수업과 연계된 방과후 '학교 특성화 프로그램' 논술 강사, 전문 문인(시인, 소설가)의 지도
- 작가와 함께 하는 문학의 밤 '청관야' 행사 실시





인문학적 소양 함양 관련 행사















창의 과학·정보 교육의 심화



▶ 현재는 AI 선도학교 운영





 정보과학 융합 프로젝트 레고로봇과 과학 융합 프로젝트

III

- STEAM R&E 활동 정보 및 과학 연구보고서 산출
- 콜로퀴엄 전문가 초청 주제 탐구 활동

과학 창의 융합형 인재 육성 프로젝트

● 수학, 과학, 정보 프로젝트 대회 ● 발명 아이디어 경진 대회 ● 페임랩 경연대회















체계적인 진로 계획 실현

진로결정 프로그램 전공탐색프로그램, 대학탐방의 날, 전문 직업인 초청 특강,

진로 체험의 날, 진로선택 프로그램

진학관련 프로그램 자기소개서 컨설팅, 대입지원 관련 선배 멘토링

지역사회 연계 청소년 전로 특강, 학부모 진로 진학 아카데미

정리 프로그램 자율 프로젝트 활동, 미래 꿈 명함 만들기









4 우리 학교 또 다른 자랑



학생 자치활동 활성화

다양한 캠페인 활동

- 기본생활 습관 정착 및 성찰교실 운영
- 언어순화 및 학교폭력 예방 등

● 학생회 주관의 행사

- 체육대회(5월), 돈할제(8월), 열린음악회(6월, 10월)
- 수능격려행사(11월),동아리발표대회(12월)
- 스포츠클럽대회(반/동아리 대항)

● 리더십 함양 활동

- 학생자치협의회 활성화
- 간부수련회
- 다양한 프로젝트 계획 및 운영











8

희망에 찬 과천고 HAPPY 아침 학교 (07:50-08:50)

 최고의 시설을 갖춘 STUDY CAFE에서 선생님과 대학생의 도움을 받으며 자기주도 학습







고교학점제에 따른 다양한 과목 선택의 기회 보장

2023학년도 입학생 교육과정 편제표

예술 음악 연주/미술 창작 [택1] 5 4 2 2 10 10 10 음악 건강과 비평/ 미술 감상과 비평 [택1] 5 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			LULS	_ ' _							L ' 'II						
# 보기 변경 변경 등		= = 1. =.	과 목		기준		운영학점		1학년		2학년		3학년		영역		
- 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1	교파 영역	교과(군)				공통	일반 진로 전문		1학기 2학기		1학기 2학기		1학기 2학기				
# 1 등 1 등 1 등 1 등 1 등 1 등 1 등 1 등 1 등 1			구어		0												
# 1						, °				4	4						10
# 수익		국어	독서		5		5					5				18	
# 수익			문학		5		5						5				
# 1 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2			수학		8	8				4	4						
- 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1		수학	수학 I		5		5					5				18	10
- 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1			수학 П		5		5						5				
1						Ω				1	1						
변경사 연구사 등등 등 4 등 5 등 4 등 6 등 6 등 6 등 6 등 6 등 6 등 6 등 6 등 6		od ol				"				4	4						
변경 변	기초	अप										4				16	-10
# 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1					5		4						4				
변함		한국사	한국사		6	6				3	3					6	6
			화법과 작문/언어와 매체/		5			6						3	3		
변변 성 영어 1 등 6 등 6 등 6 등 3 3 3 3 6 등 6 등 6 등 6 등 6					5			6						3	3		
변함		기초교과		[택4]	5			6						3	3		
### 100 전 1					5											28	*
변상					ر				ſ						3		
변경 등 한사의 등 한사의 등 6 0 0 3 3 3 0 0 0 0 0 6 10 2 2 2 1 0 1 1 1 0 0 0 6 10 2 2 2 1 0 1 1 1 0 0 0 0 0 2 2 2 1 0 1 1 1 0 0 0 0				[택1]	5			4						2	2		
용한 사용 등한 사용 등		사히	통한사회		8	6				3	3					6	10
Parameter					807	750											
함구교라 성임에 변/윤리와 사성에 가장에서 경제와 변/윤리와 사성에 변/윤리와 나 등에 생각하는 기를 이수라면 함께 생각하는 기를 이후 기를 하는 기를 이수라면 함께 생각하는 기를 이라면 함께 생각		과학					<u> </u>									8	12
함	L		파악림구절염		2	2				1	1						
H				[택3]	5			6				3	3				
용구 시원 전략	탐구				5			6				3	3				
# 1			and Area and Area Area	ادكا		ļ											
선택 세계지리(등아시아사) 사하모라(생활과 윤리') 등 6		100000000000000000000000000000000000000	생명과학 I /지구과학 I		5			6				3	3				
사의문화사생활과 윤리가 설립 기 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등 등			사회·문화/생활과 윤리/ 물리학표/화학표/ 생명과학표/지구과학표 여해지리/현대 세계의 변화/	[택2]	Е	Е								2	9 150	34	+
생명과학 II 기구과학 II						ļ	0						3	3	·		
변환 - 교망 전쟁 기술					5		6						3	3			
# 생활과 과학 변기 등 4 등 4 등 2 등 2 등 5 등 4 등 4 등 5 등 4 등 4 등 5 등 4 등 4 등 4									L							-	
체육・예술				[택1]	5				4		,			2	2		
체육・예술			체육		5		4			2	2						
해용・예술		체육	운동과 건강		5		4					2	2			12	10
변경 등 기원 등 1 전			스포츠 생활	. 생활				4						2	2		
변경 등 기원 등 1 전	체육・예술		ᄋᅅᄱᄉ	rEH41	-		à	-		2	2						
응악 감상과 비평/ 미술 감상과 비평/ 미술 감상과 비평 [태1] 5 2 2 2 3 3 3 3 3 4 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1			급략/미술	[41]			4			2							10
변환 - 교양 변환 -		예술	음악 연주/미술 창작	[택1]	5			4				2	2			10	
## 한문 I + 정보 5 3+3 3 3 3 3 3 4 5 4 5 4 5 5 5 5 5 5 5 5 5				rEH11	5			2						1	1		
전로와 직업 5 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1				[1.1	_												
생활·교양 <mark>기술가성기 전문/교양 전문 기초/신리학/논술 [택1] 5 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1</mark>			302			ļ					3	<u> </u>	<u> </u>				
생활·교양 전문/교양 중국어 I /일본어 I [택1] 5 4 5 2 2 2 18 16 2 4 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2 2		기술.가정/			5		2			1	1						16
중국 문화/일본 문화/생활과 한문 [택1] 5 4 2 2 2 2 2 3 4 9 4 9 2 2 2 3 4 9 4 9 2 2 2 3 4 9 4 9 2 3 4 9 4 9 4 9 4 9 4 9 4 9 4 9 4 9 4 9 4	생활·교양	제2외국어/	인공지능 기초/심리학/논술	[택1]	5			2				1	1			18	
한문 [백기] 5 4 4 8 7 30 30 30 30 27 27 174 94 하기별 이수학점 소계 30 30 30 30 30 27 27 174 94 영역		한문/교양	1907 901 0 1010 0 1010 0 1010	[택1]	5		4					2	2				
학기별 이수학점 소계 30 30 30 30 30 27 27 174 94 영역				[택1]	5				4	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,			,	2	2		
항의적 체험활동 306 1학년 1학기 2학기 1학기 1학기 2학기 1학기 2학기 1학기 2학기 1학기 1학기 2학기 1학기 1학기 1학기 2학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1		학기			-	-	-	-	-	30	30	30	30	27	27	174	94
창의적 체험활동 306 306 1학기 2학기 1학기 2학기 1학기 2학기 세 월수 1 1학기 2학기 1학기 2학기 1학기 2학기 세 월수 1 1학기 2학기 1학기 2학기 1학기 2학기 세 월수 1 1학기 2학기 1학기 1학기 1학기 2학기 1학기 1학기 2학기 1학기 1학기 2학기 1학기 1학기 2학기 1학기 2학기 1학기 1학기 2학기 1학기 1학기 1학기 2학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1학기 1	ci ci					1171		- CT 11:	4	1호	t년 ·						TILA
창의적 체험활동 306 306 306 20<	창의적 체험활동				기순	시간	1	도 경시	4	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		置宁
정의적 세념활동 306 3 3 3 3 3 3 18 진로 활동 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 84 이수시간 합계 51 <td colspan="2" rowspan="2">동아리 활동</td> <td colspan="2">-</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td rowspan="2">120</td> <td rowspan="2">306</td>			동아리 활동		-											120	306
진로 활동 14 14 14 14 14 14 14 14 14 14 84 이수시간 합계 51 51 51 51 51 51 51 51 306 학기별 이수학점 3 3 3 3 3 3 18 18 학기당 과목수 11 11 10 10 11 11 11 학기별 총 이수학점 33 33 33 33 30 30 192 192					306			306				10.000	2400.000				
학기별 이수학점 3 3 3 3 3 18 18 학기당 과목수 11 11 10 10 11 11 학기별 총 이수학점 33 33 33 33 30 30 192 192			진로 활동						14	14	14	14	14	14	84	330	
학기당 과목수 11 11 10 10 11 11 학기별 총 이수학점 33 33 33 30 30 192 192																40	
학기별 총 이수학점 33 33 33 30 30 192 192					구약점											18	18
	1												15247			192	192
																X	

[소인수 강좌와 공동교육과정]

78	771/7	교과(군) 과 목	기준	운영학점				1₫	1학년		2학년		3학년		비고
구분	파파(군)		학점	공통	일반	진로	전문	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	합계	미끄
	국제 계열	사회과제 연구	5				4			2	2			4	174학점 초과
	전기·전자	로봇 소프트웨어 개발	5				4			2	2			4	174학점 초과
	수학	인공지능 수학	5			2						2		2	174학점 초과
소인수 강좌	과학 계열	심화 수학 I	5				2					2		2	174학점 초과
	과학 계열	고급 물리학	5				3					3		3	174학점 초과
	과학 계열	고급 화학	5				3					3		3	174학점 초과
	과학 계열	고급 생명과학	5				3					3		3	174학점 초과
학:	학기별 소인수 강좌 이수학점 소계		-	-	-	-	-	0	0	4	4	13	0	21	
	과학	융합과학	5			4				2	2			4	본교개설
	과학 계열	과학과제 연구	5				4			2	2			4	본교개설
	국제 계열	국제 정치	5				4			2	2			4	본교개설
공동	국제 계열	국제 관계와 국제기구	5				4			2	2			4	본교개설
교육과정	외국어 계열	스페인어 회화 I	5				4			2	2			4	타교개설
	국제 계열	국제 경제	5				4			2	2			4	타교개설
	디자인-문화 콘텐츠	문화 콘텐츠 산업 일반	5				4			2	2			4	타교개설
	고시외	3D모델링가공	5				4			2	2	_		4	타교개설
학기	학기별 공동교육과정 이수학점 소계			-	-	-	-	0	0	16	16	0	0	32	

5 앞으로 우리 학교는!

시기	핵심 요소	추진 과제
	소통과 공감	○상향식 의사 결정 구조 기반 마련 ○학생 중심의 학교 자치 기반 마련 ○업무 경감 관련 권한 위임 토대 마련 ○생산적 학교문화 토대 마련
2022	도 전	 교육과정 특성화 준비 및 적용 개인차를 고려한 학습프로그램 마련 조직의 학습문화 기초 형성 배움 공동체 수업 연구 기반 조성
	성 공	○진로 연계 교육활동의 기반 마련 ○진로/진학/직업 맞춤형 프로그램 구안 적용 ○미래 핵심 역량 선정 및 전략적 선택
	소통과 공감	○교무회의/학부모회 실질적 의결기구화 ○협업적 학교분위기 형성 ○학생회/학부모회의 파트너십 구축 ○소통과 공감을 통한 실천의지 함양
2023	도 전	○교과 운영 특성화 다양화○배움이 일어나는 수업 내실화○수업공개의 일상화와 교사 학습 동아리 내실화
	성 공	○진로 연계 교육활동의 창조적 적용 ○진로/진학/직업 맞춤형 프로그램 적용 ○미래 핵심 역량 중심의 진로교육 시스템 구축
	소통과 공감	○학교자치 기반의 교육공동체 형성○집단지성에 의한 학교공동체 협의체 형성○존중과 배려의 학교문화 일반화○학생회 중심의 학교 교육활동 정착
2024	도 전	○개인별 맞춤형 교육활동 완성 ○교과협의회 정례화 및 교수-학습의 혁신 적용 ○평준화 지역 일반계고교 신모델 완성
	성 공	○미래 핵심 역량을 갖춘 창의인 육성 ○교육의 수월성과 공공성 모두 실현 ○진로 연계 제반 교육활동의 안정적 운영