

2024학년도 직업계고등학교 입학생 교육과정 편제표

근명고등학교장(직인생략)

학과명 : 마케팅경영과 (광고마케팅코스)																
교과 영역	교과(군)	과 목	기준 학점	운영학점				1학년		2학년		3학년		영역 합계	필수 이수학점	
				공통	일반	진로	전문	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
기초	국어	국어	8	6				3	3					12	24	
		문학	5		6					3	3					
	수학	수학	8	6				3	3					12		
		수학 I	5		6					3	3					
	영어	영어	8	6				3	3					12		
영어 I		5		6					3	3						
한국사	한국사	6	6				3	3					6	6		
계			-	-	-	-	-	12	12	9	9	0	0	42	30	
탐구	사회	통합사회	8	6						3	3			6	12	
	과학	통합과학	8	6				3	3					6		
체육·예술	체육	체육	5		4			2	2					8	8	
		운동과 건강	5		4					2	2					
예술	예술	음악↔미술	5		6			3	3					6	6	
생활·교양	기술·가정/ 제2외국어/ 한문/교양	일본어 I	5		6					3	3			12	10	
		한문 I	5		6			3	3							
	교과 영역 간 선택 과목	(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2		4							(0)2	(0)2	(0)4		-
보통교과 이수학점 소계			-	-	-	-	-	23	23	17	17	(0)2	(0)2	80 ~84	66	
전문교과II	전문공통 과목	성공적인직업생활	2				4					2	2	90 ~94	86	
		기초 과목	사무 관리	2				4	2	2						
			회계 원리	2				8	4	4						
			상업 경제	2				4			2	2				
			회계 정보 처리 시스템	2				8			4	4				
			마케팅과 광고	2				6			3	3				
		커뮤니케이션	2				6			3	3					
		비즈니스 영어	2				8					4	4			
	기업 자원 통합 관리	2				10					5	5				
	실무 과목	사무 행정	2				8					4	4			
		회계 실무	2				12					6	6			
전자상거래 실무		2				12					6	6				
교과 영역 간 선택 과목	(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2				4					2(0)	2(0)				
전문교과 이수 학점 소계			-	-	-	-	-	6	6	12	12	29(27)	29(27)	90 ~94	86	
학기별 이수 학점 소계			-	-	-	-	-	29	29	29	29	29	29	174	174	
창의적 체험활동	영역	기준시간	운영시간		1학년		2학년		3학년		계	필수				
	자율 활동	288	288	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	84						
	동아리 활동			16	16	16	16	16	16	96						
	봉사 활동			2	2	2	2	2	2	12						
	진로 활동			16	16	16	16	16	16	96						
	이수시간 합계			48	48	48	48	48	48	288						
학기별 이수학점	3	3	3	3	3	3	18	18								
학기당 과목수								10	10	10	10	7	7			
학기별 총 이수 학점								32	32	32	32	32	32	192	192	
학년별 총 이수 학점								64		64		64				

2024학년도 직업계고등학교 입학생 교육과정 편제표

근명고등학교장(직인생략)

학과명 :		베이커리카페과(베이커리카페명장코스)(도제)																	
교과 영역	교과(군)	과 목	기준 학점	운영학점				1학년		2학년		3학년		영역 합계	필수 이수학점				
				공통	일반	진로	전문	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기						
기초	국어	국어	8	6				3	3				12	24					
		문학	5		6					3	3								
	수학	수학	8	6				3	3				12						
		수학 I	5		6					3	3								
	영어	영어	8	6				3	3				12						
		영어 I	5		6					3	3								
한국사	한국사	6	6				3	3				6	6						
계			-	-	-	-	-	12	12	9	9	0	0	42	30				
탐구	사회	통합사회	8	6						3	3		6	12					
	과학	통합과학	8	6				3	3				6						
체육·예술	체육	체육	5		4			2	2				8	8					
		운동과 건강	5		4					2	2								
	예술	음악↔미술	5		6			3	3				6	6					
생활·교양	기술·가정/ 제2외국어/ 한문/교양	일본어 I	5		6					3	3		12	10					
		한문 I	5		6			3	3										
	교과 영역 간 선택 과목	(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2			4							(0)2		(0)2	(0)4	-		
		보통교과 이수학점 소계	-	-	-	-	-	23	23	17	17	(0)2	(0)2		80 ~84	66			
전문교과II	전문공통 과목	성공적인직업생활	2				4					2	2	90 ~94	86				
		식품과 영양	2				4	2	2										
		기초 과목	급식 관리	2				4			2	2							
			사무 관리	2				4	2	2									
			컴퓨터 그래픽	2				4	2	2									
	실무 과목		제빵	2				20			4	4	6			6			
		제과	2				22			3	3	8	8						
		바리스타	2				14			3	3	4	4						
		떡 제조	2				6					3	3						
		전자 상거래 실무	2				8					4	4						
교과 영역 간 선택 과목	(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2				4						2(0)	2(0)						
	전문교과 이수 학점 소계	-	-	-	-	-	6	6	12	12	29(27)	29(27)	90 ~94	86					
학기별 이수 학점 소계			-	-	-	-	-	29	29	29	29	29	29	174	174				
창의적 체험활동	영역		기준시간		운영시간		1학년		2학년		3학년		계		필수				
							1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기							
	자율 활동		288		288		14	14	14	14	14	14	14	14	84	288			
	동아리 활동						16	16	16	16	16	16	16	16	16			16	96
	봉사 활동						2	2	2	2	2	2	2	2	2			2	12
	진로 활동						16	16	16	16	16	16	16	16	16			16	96
이수시간 합계						48	48	48	48	48	48	48	288						
학기별 이수학점						3	3	3	3	3	3	3	18	18					
학기당 과목수							11	11	10	10	7	7							
학기별 총 이수 학점							32	32	32	32	32	32	32	192	192				
학년별 총 이수 학점							64		64		64								

2024학년도 직업계고등학교 입학생 교육과정 편제표

근명고등학교장(직인생략)

학과명 :		베이커리카페과(베이커리카페창업코스)														
교과 영역	교과(군)	과 목	기준 학점	운영학점				1학년		2학년		3학년		영역 합계	필수 이수학점	
				공통	일반	진로	전문	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
기초	국어	국어	8	6				3	3					12	24	
		문학	5		6					3	3					
	수학	수학	8	6				3	3					12		
		수학 I	5		6					3	3					
	영어	영어	8	6				3	3					12		
		영어 I	5		6					3	3					
한국사	한국사	6	6				3	3					6	6		
계			-	-	-	-	-	12	12	9	9	0	0	42	30	
탐구	사회	통합사회	8	6						3	3			6	12	
	과학	통합과학	8	6				3	3					6		
체육·예술	체육	체육	5		4			2	2					8	8	
		운동과 건강	5		4					2	2					
	예술	음악↔미술	5		6			3	3					6		6
생활·교양	기술·가정/ 제2외국어/ 한문/교양	일본어 I	5		6					3	3			12	10	
		한문 I	5		6			3	3							
	생활·교 양교과 선 택	(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2		4							(0)2	(0)2	(0)4		-
		보통교과 이수학점 소계	-	-	-	-	-	23	23	17	17	(0)2	(0)2	80 ~84		66
전문교과II	전문공통 과목	성공적인직업생활	2				4					2	2	90 ~94	86	
		기초 과목	식품과 영양	2				4	2	2						
			급식 관리	2				4			2	2				
			사무 관리	2				4	2	2						
			컴퓨터 그래픽	2				4	2	2						
	실무 과목	제빵	2				24			4	4	8	8			
		제과	2				18			3	3	6	6			
		바리스타	2				14			3	3	4	4			
		떡 제조	2				6					3	3			
		전자 상거래 실무	2				8					4	4			
교과 영역 간 선택 과목	금융일반/빅데이터분석/ 매장판매 /패션상품유통관리/ 화법과작문/ 확률과통계/ 영어 회화 [택1]	2				4					2(0)	2(0)				
전문교과 이수 학점 소계			-	-	-	-	-	6	6	12	12	29(27)	29(27)	90 ~94	86	
학기별 이수 학점 소계			-	-	-	-	-	29	29	29	29	29	29	174	174	
창의적 체험활동	영역		기준시간	운영시간	1학년		2학년		3학년		계	필수				
					1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기						
	자율 활동		288	288	14	14	14	14	14	14	84	288				
	동아리 활동				16	16	16	16	16	16	96					
	봉사 활동				2	2	2	2	2	2	12					
	진로 활동				16	16	16	16	16	16	96					
	이수시간 합계				48	48	48	48	48	48	288					
학기별 이수학점				3	3	3	3	3	3	18	18					
학기당 과목수				11	11	10	10	7	7							
학기별 총 이수 학점				32	32	32	32	32	32	192	192					
학년별 총 이수 학점				64		64		64								

2024학년도 직업계고등학교 입학생 교육과정 편제표

근명고등학교장(직인생략)

학과명 : 패션산업디자인과 (패션디자인코스)																			
교과 영역	교과(군)	과 목	기준 학점	운영학점				1학년		2학년		3학년		영역 합계	필수 이수학점				
				공통	일반	진로	전문	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기						
기초	국어	국어	8	6				3	3				12	24					
		문학	5		6					3	3								
	수학	수학	8	6				3	3				12						
		수학 I	5		6					3	3								
	영어	영어	8	6				3	3				12						
		영어 I	5		6					3	3								
한국사	한국사	6	6				3	3				6	6						
계			-	-	-	-	-	12	12	9	9	0	0	42	30				
탐구	사회	통합사회	8	6						3	3		6	12					
	과학	통합과학	8	6				3	3				6						
체육·예술	체육	체육	5		4			2	2				8	8					
		운동과 건강	5		4					2	2								
	예술	음악↔미술	5		6			3	3				6						
생활·교양	기술·가정/ 제2외국어/ 한문/교양	일본어 I	5		6					3	3		12	10					
		한문 I	5		6					3	3								
	교과 영역 간 선택 과목	(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2			4							(0)2		(0)2	(0)4	-		
		(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2										2(0)		2(0)	(0)4	-		
보통교과 이수학점 소계			-	-	-	-	-	23	23	17	17	(0)2	(0)2	80 ~84	66				
전문교과II	전문공통 과목	성공적인직업생활	2				4					2	2	90 ~94	86				
		컴퓨터 그래픽	2				16	2	2	6	6								
		기초 과목	의복 구성의 기초	2				4	2	2									
			의류 재료 관리	2				4	2	2									
			인간 발달	2				6					3			3			
	실무 과목	비주얼 머천다이징	2				16					8	8						
		패션 디자인의 실제	2				16					8	8						
		패턴 메이킹	2				12			6	6								
	교과 영역 간 선택 과목	(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	지강 의복 구성과 경쟁사	2												6	6		
			코스 선택과목	2				12					6			6			
전문교과 이수 학점 소계			-	-	-	-	-	6	6	12	12	29(27)	29(27)	90 ~94	86				
학기별 이수 학점 소계			-	-	-	-	-	29	29	29	29	29	29	174	174				
창의적 체험활동	영역		기준시간		운영시간		1학년		2학년		3학년		계		필수				
	자율 활동		288		288		14	14	14	14	14	14	14	14	84	288			
	동아리 활동						16	16	16	16	16	16	16	16			16	16	16
	봉사 활동						2	2	2	2	2	2	2	2			2	2	2
	진로 활동						16	16	16	16	16	16	16	16			16	16	16
	이수시간 합계						48	48	48	48	48	48	48	48			48	48	48
	학기별 이수학점		3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	18	18				
학기당 과목수							11	11	8	8	6	6							
학기별 총 이수 학점							32	32	32	32	32	32	192	192					
학년별 총 이수 학점							64		64		64								

2024학년도 직업계고등학교 입학생 교육과정 편제표

근명고등학교장(직인생략)

학과명 :		패션산업디자인과 (패션광고디자인코스)														
교과 영역	교과(군)	과 목	기준 학점	운영학점				1학년		2학년		3학년		영역 합계	필수 이수학점	
				공통	일반	진로	전문	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기			
기초	국어	국어	8	6				3	3					12	24	
		문학	5		6					3	3					
	수학	수학	8	6				3	3					12		
		수학 I	5		6					3	3					
	영어	영어	8	6				3	3					12		
		영어 I	5		6					3	3					
한국사	한국사	6	6				3	3					6	6		
계			-	-	-	-	-	12	12	9	9	0	0	42	30	
탐구	사회	통합사회	8	6						3	3			6	12	
	과학	통합과학	8	6				3	3					6		
체육·예술	체육	체육	5		4			2	2					8	8	
		운동과 건강	5		4					2	2					
	예술	음악⇄미술	5		6			3	3					6		6
생활·교양	기술·가정/ 제2외국어/ 한문/교양	일본어 I	5		6					3	3			12	10	
		한문 I	5		6			3	3							
	교과 영역 간 선택 과목	(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2		4							(0)2	(0)2	(0)4		-
	보통교과 이수학점 소계			-	-	-	-	-	23	23	17	17	(0)2	(0)2		80 ~84
전문교과II	전문공통 과목	성공적인직업생활	2				4					2	2	90 ~94	86	
		컴퓨터 그래픽	2				16	2	2	6	6					
	기초 과목	의복 구성의 기초	2				4	2	2							
		의류 재료 관리	2				4	2	2							
		인간 발달	2				6					3	3			
		디자인 일반	2				6					3	3			
	실무 과목	비주얼 머천다이징	2				16					8	8			
		시각 디자인	2				16					8	8			
		방송 콘텐츠 제작	2				12					6	6			
	교과 영역 간 선택 과목	(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2				4					2(0)	2(0)			
고시 외 과목	패션스타일리스트 실무	2				6					3	3				
전문교과 이수 학점 소계			-	-	-	-	-	6	6	12	12	29(27)	29(27)	90 ~94	86	
학기별 이수 학점 소계			-	-	-	-	-	29	29	29	29	29	29	174	174	
창의적 체험활동	영역	기준시간	운영시간	1학년		2학년		3학년		계	필수					
	자율 활동	288	288	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	84	288					
	동아리 활동			14	14	14	14	14	14	96						
	봉사 활동			2	2	2	2	2	2	12						
	진로 활동			16	16	16	16	16	16	96						
	이수시간 합계			48	48	48	48	48	48	288						
	학기별 이수학점			3	3	3	3	3	3	18	18					
학기당 과목수				11	11	9	9	6	6							
학기별 총 이수 학점				32	32	32	32	32	32	192	192					
학년별 총 이수 학점				64		64		64								

2024학년도 직업계고등학교 입학생 교육과정 편제표

근명고등학교장(직인생략)

학과명 : 앱서비스과 (SW개발코스)																	
교과 영역	교과(군)	과 목	기준 학점	운영학점				1학년		2학년		3학년		영역 합계	필수 이수학점		
				공통	일반	진로	전문	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기				
기초	국어	국어	8	6				3	3					12	24		
		문학	5		6					3	3						
	수학	수학	8	6				3	3					12		24	
		수학 I	5		6					3	3						
	영어	영어	8	6				3	3					12			24
		영어 I	5		6					3	3						
한국사	한국사	6	6				3	3					6	6			
계			-	-	-	-	-	12	12	9	9	0	0	42	30		
탐구	사회	통합사회	8	6						3	3			6	12		
	과학	통합과학	8	6					3	3			6				
체육·예술	체육	체육	5		4			2	2					8	8		
		운동과 건강	5		4					2	2						
	예술	음악↔미술	5		6			3	3					6	6		
		기술·가정/ 제2외국어/ 한문/교양	일본어 I	5	6					3	3			12	10		
생활·교양	교과 영역 간 선택 과목	한문 I	5	6					3	3			(0)4			(0)4	-
		(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2		4							(0)2		(0)2			
보통교과 이수학점 소계			-	-	-	-	-	23	23	17	17	(0)2	(0)2	80 ~84	66		
전문교과II	전문공통 과목	성공적인직업생활	2				4					2	2	90 ~94	86		
		기초 과목	컴퓨터 그래픽	2				4	2	2							
	컴퓨터 시스템 일반		2				4	2	2								
	프로그래밍		2				4	2	2								
	정보 처리와 관리		2				4			2	2						
	자료 구조		2				4			2	2						
	실무 과목	응용 프로그래밍 개발 <small>코스 선택과목</small>	2				24			6	6	6	6				
		응용 프로그래밍 화면 구현	2				18			2	2	7	7				
		데이터베이스 프로그래밍	2				12					6	6				
		스마트 문화 앱 콘텐츠 제작	2				12					6	6				
교과 영역 간 선택 과목	금융일반/빅데이터분석/ 매장판매 /패션상품유통관리/ 화법과작문/ 확률과통계/ 영어 회화 [택1]	2				4					2(0)	2(0)					
전문교과 이수 학점 소계			-	-	-	-	-	6	6	12	12	29(27)	29(27)	90 ~94	86		
학기별 이수 학점 소계			-	-	-	-	-	29	29	29	29	29	29	174	174		
창의적 체험활동	영역	기준시간	운영시간		1학년		2학년		3학년		계	필수					
	자율 활동	288	288	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기	84	288						
	동아리 활동			14	14	14	14	14	14								
	봉사 활동			16	16	16	16	16	16								
	진로 활동			2	2	2	2	2	2								
	이수시간 합계			48	48	48	48	48	48								
학기별 이수학점	3	3	3	3	3	3	18	18									
학기당 과목수								11	11	10	10	6	6				
학기별 총 이수 학점								32	32	32	32	32	32	192	192		
학년별 총 이수 학점								64		64		64					

2024학년도 직업계고등학교 입학생 교육과정 편제표

근명고등학교장(직인생략)

학과명 : 앱서비스과 (웹제작코스)															
교과 영역	교과(군)	과 목	기준 학점	운영학점				1학년		2학년		3학년		영역 합계	필수 이수학점
				공통	일반	진로	전문	1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		
기초	국어	국어	8	6				3	3					12	24
		문학	5		6					3	3				
	수학	수학	8	6				3	3					12	
		수학 I	5		6					3	3				
	영어	영어	8	6				3	3					12	
영어 I		5		6					3	3					
한국사	한국사	6	6				3	3					6	6	
계			-	-	-	-	-	12	12	9	9	0	0	42	30
탐구	사회	통합사회	8	6						3	3			6	12
	과학	통합과학	8	6				3	3					6	
체육·예술	체육	체육	5		4			2	2					8	8
		운동과 건강	5		4					2	2				
	예술	음악↔미술	5		6			3	3					6	6
		기술·가정/ 제2외국어/ 한문/교양	일본어 I 한문 I	5 5		6 6					3 3	3 3			12
생활·교양	교과 영역 간 선택 과목	(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2		4							(0)2	(0)2	(0)4	-
		보통교과 이수학점 소개	-	-	-	-	-	23	23	17	17	(0)2	(0)2	80 ~84	66
전문교과II	전문공통 과목	성공적인직업생활	2			4						2	2	90 ~94	86
		컴퓨터 그래픽	2			4	2	2							
	기초 과목	컴퓨터 시스템 일반	2			4	2	2							
		프로그래밍	2			4	2	2							
		미디어 콘텐츠 일반 <small>코스 선택과목</small>	2			4			2	2					
		정보 처리와 관리	2			4			2	2					
		자료 구조	2			4			2	2					
	실무 과목	응용 프로그래밍 화면 구현	2			18			2	2	7	7			
		응용 프로그래밍 개발 <small>코스 선택과목</small>	2			8			4	4					
		데이터베이스 프로그래밍	2			12					6	6			
스마트 문화 앱 콘텐츠 제작		2			12					6	6				
전자상거래 실무 <small>코스 선택과목</small>		2			12					6	6				
교과 영역 간 선택 과목	(전문) 금융 일반/빅데이터 분석/ 매장 판매 / 패션 상품 유통 관리/ (보통) 화법과 작문/ 확률과 통계/ 영어 회화 [택1]	2			4						2(0)	2(0)			
전문교과 이수 학점 소개			-	-	-	-	-	6	6	12	12	29(27)	29(27)	90 ~94	86
학기별 이수 학점 소개			-	-	-	-	-	29	29	29	29	29	29	174	174

창의적 체험활동	영역	기준시간	운영시간	1학년		2학년		3학년		계	필수
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기		
	자유 활동	288	288	14	14	14	14	14	14	84	288
	동아리 활동			16	16	16	16	16	16	96	
	봉사 활동			2	2	2	2	2	2	12	
	진로 활동			16	16	16	16	16	16	96	
	이수시간 합계			48	48	48	48	48	48	288	
학기별 이수학점				3	3	3	3	3	3	18	18

학기당 과목수	11	11	11	11	6	6	△	△
학기별 총 이수 학점	32	32	32	32	32	32	192	192
학년별 총 이수 학점	64		64		64		△	△

실무과목 능력단위 편성표

학과명: 마케팅경영과 (경영실무코스)(도제)

실무과목	운영 학점	내용영역(능력단위)	능력단위코드	1학년		2학년		3학년				이수학점 합계	이수시간 합계			
				1학기		2학기		1학기		2학기						
				이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간					
사무행정	8	문서작성	0202030201_22v3							2	32			2	32	
		문서관리	0202030202_22v3									2	32	2	32	
		사무직응답프로그램 요	0202030209_22v2								2	32	2	32	4	64
		내용영역 합계									4	64	4	64	8	128
회계실무	12	전표관리	0203020101_20v4							3	48			3	48	
		자금관리	0203020102_20v4									3	48	3	48	
		결산처리	0203020104_20v4									3	48	3	48	
		회계정보시스템운영	0203020105_20v4								3	48			3	48
		내용영역 합계									6	96	6	96	12	192
세무실무	12	전표처리	0203020201_20v5							3	48			3	48	
		부가가치세신고	0203020205_20v5									3	48	3	48	
		원천징수	0203020204_20v5										6	96	6	96
		내용영역 합계									6	96	6	96	12	192
빅데이터 분석		빅데이터 분석결과 시각화	2001010509_21v4							2	32	2	32	2	32	
		내용영역 합계								2	32	2	32	4	64	
매장판매	4	판매 기본 정보 분석	1003020101_14v1							1	16			1	16	
		디스플레이 관리	1003020118_16v1							1	16			1	16	
		고객요구 관리	1003020115_16v2									1	16	1	16	
		매장판매 교육	1003020116_16v2									1	16	1	16	
		내용영역 합계									2	32	2	32	4	64
패션상품 유통관리	4	의류유통환경분석	1802030101_16v3							2	32			2	32	
		의류 매장 관리	1802030109_14v2									2	32	2	32	
		내용영역 합계									2	32	2	32	4	64

실무과목 능력단위 편성표

학과명: 마케팅경영과 (광고마케팅코스)

실무과목	운영 학점	내용영역(능력단위)	능력단위코드	1학년				2학년				3학년				이수학점 합계	이수시간 합계	
				1학기		2학기		1학기		2학기		1학기		2학기				
				이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간			
사무행정	8	문서작성	0202030201_22v3									2	32			2	32	
		문서관리	0202030202_22v3											2	32	2	32	
		사무자동화프로그램활용	0202030209_22v2										2	32	2	32	4	64
		내용영역 합계											4	64	4	64	8	128
회계실무	12	전표관리	0203020101_20v4									3	48			3	48	
		자금관리	0203020102_20v4											3	48	3	48	
		결산처리	0203020104_20v4											3	48	3	48	
		회계정보시스템운영	0203020105_20v4										3	48			3	48
		내용영역 합계											6	96	6	96	12	192
전자상거래실무	12	사이트 구축	□1003010204_16v2									3	48			3	48	
		사이트 운영	1003010205_16v2										3	48			3	48
		판매관리	1003010207_16v2												3	48	3	48
		고객관리	1003010208_13v1												3	48	3	48
		내용영역 합계											6	96	6	96	12	192
빅데이터 분석	4	빅데이터 분석결과 시각화	2001010509_21v4									2	32	2	32	2	32	
		내용영역 합계										2	32	2	32	4	64	
매장판매	4	판매 기본 정보 분석	1003020101_14v1									1	16			1	16	
		디스플레이 관리	1003020118_16v1									1	16			1	16	
		고객요구 관리	1003020115_16v2											1	16	1	16	
		매장판매 교육	1003020116_16v2											1	16	1	16	
		내용영역 합계											2	32	2	32	4	64
패션상품 유통관리	4	의류유통환경분석	1802030101_16v3									2	32			2	32	
		의류 매장 관리	1802030109_14v2											2	32	2	32	
		내용영역 합계											2	32	2	32	4	64

실무과목 능력단위 편성표

학과명: 베이커리카페과 (베이커리카페명장코스)(도제)

실무과목	과목 영 학 점	내용영역(능력단위)	능력단위코드	1학년		2학년		3학년		이수학점 합계	이수시간 합계				
				1학기	2학기	1학기	2학기	1학기	2학기						
				이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간			이수학점	이수시간		
제빵	20	빵류제품 위생안전관리	2102010209_18v4			1	16			2	32			3	48
		빵류제품 스트레이트 반죽	2102010214_18v4			3	48							3	48
		빵류제품 생산작업준비	2102010213_18v2					1	16			2	32	3	48
		빵류제품 반죽정형	2102010204_18v4					3	48					3	48
		고올배합빵 만들기	2102010219_18v1							4	64			8	64
		저올배합빵 만들기	2102010220_18v1									4	64	8	64
		내용영역 합계						4	64	4	64	6	96	6	96
제과	22	과자류제품 재료혼합	2102010102_18v4			2	32					2	32	4	64
		과자류제품 반죽정형	2102010103_18v4			1	16							1	16
		과자류제품 반죽익힘	2102010104_18v4					2	32					2	32
		과자류제품 포장	2102010105_18v3					1	16					1	16
		과자류제품 위생안전관리	2102010108_18v4							2	32			2	32
		장식케이크 만들기	2102010115_18v1							6	96			6	96
		무스케이크 만들기	2102010116_18v1									6	96	6	96
내용영역 합계						3	48	3	48	8	128	8	128	22	352
바리스타	14	에스프레소 음료제조	1301020314_18v3			2	32							2	32
		커피 원두 선택	1301020302_13v1			1	16			1	16			2	32
		라테아트	1301020318_18v3					1	16	3	48			4	64
		커피음료제조	1301020316_18v3					2	32			3	48	5	80
		커피추출운용	1301020315_18v3									1	16	1	16
		내용영역 합계						3	48	3	48	4	64	4	64
떡 제조	6	떡 기초 제조실무	2102010327_18v1							1	16	1	16	2	32
		설기떡류 만들기	2102010301_18v2							2	32			2	32
		빚어 찌는 떡류 만들기	2102010303_18v2									2	32	2	32
		내용영역 합계										3	48	3	48
전자상거래 실무	8	사이트 구축	□1003010204_16v2							2	32			2	32
		사이트 운영	1003010205_16v2							2	32			2	32
		판매관리	1003010207_16v2									2	32	2	32
		고객관리	1003010208_13v1									2	32	2	32
		내용영역 합계										4	64	4	64
빅데이터 분석	4	빅데이터 분석결과 시각화	2001010509_21v4							2	32	2	32	2	32
		내용영역 합계									2	32	2	32	4

매장판매	4	판매 기본 정보 분석	1003020101_14v1							1	16			1	16
		디스플레이 관리	1003020118_16v1							1	16			1	16
		고객요구 관리	1003020115_16v2									1	16	1	16
		매장판매 교육	1003020116_16v2									1	16	1	16
		내용영역 합계									2	32	2	32	4
패션상품 유통관리	4	의류유통환경분석	1802030101_16v3							2	32			2	32
		의류 매장 관리	1802030109_14v2									2	32	2	32
		내용영역 합계									2	32	2	32	4

실무과목 능력단위 편성표

학과명: 베이커리카페과 (베이커리카페창업코스)

실무과목	운영 학점	내용영역(능력단위)	능력단위코드	1학년				2학년				3학년				이수학점 합계	이수시간 합계
				1학기		2학기		1학기		2학기		1학기		2학기			
				이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간		
제빵	24	빵류제품 위생안전관리	2102010209_18v4					1	16			2	32			3	48
		빵류제품 스트레이트 반죽	2102010214_18v4					3	48							3	48
		빵류제품 생산작업준비	2102010213_18v2							1	16			2	32	3	48
		빵류제품 반죽정형	2102010204_18v4							3	48					3	48
		고울배합빵 만들기	2102010219_18v1									6	96			6	96
		저울배합빵 만들기	2102010220_18v1											6	96	6	96
		내용영역 합계								4	64	4	64	8	128	8	128
제과	18	과자류제품 재료혼합	2102010102_18v4					2	32					2	32	4	64
		과자류제품 반죽정형	2102010103_18v4					1	16							1	16
		과자류제품 반죽익힘	2102010104_18v4							2	32					2	32
		과자류제품 포장	2102010105_18v3							1	16					1	16
		과자류제품 위생안전관리	2102010108_18v4									2	32			2	32
		장식케이크 만들기	2102010115_18v1									4	64			4	64
		무스케이크 만들기	2102010116_18v1											4	64	4	64
무스케이크 만들기		2102010116_18v1					3	48	3	48	6	96	6	96	18	288	
바리스타	14	에스프레소 음료제조	1301020314_18v3					2	32							2	32
		커피 원두 선택	1301020302_13v1					1	16			1	16			2	32
		라테아트	1301020318_18v3							1	16	3	48			4	64
		커피음료제조	1301020316_18v3							2	32			3	48	5	80
		커피추출운동	1301020315_18v3											1	16	1	16
		내용영역 합계								3	48	3	48	4	64	4	64
떡제조	6	떡 기초 제조실무	2102010327_18v1									1	16	1	16	2	32
		설기떡류 만들기	2102010301_18v2									2	32			2	32
		빳어 찌는 떡류 만들기	2102010303_18v2											2	32	2	32
		내용영역 합계												3	48	3	48
전자상거래 실무	8	사이트 구축	□003010204_16v2									2	32			2	32
		사이트 운영	1003010205_14v1									2	32			2	32
		판매관리	1003010207_16v2											2	32	2	32
		고객관리	1003010208_13v1											2	32	2	32
		내용영역 합계												4	64	4	64
빅데이터 분석	4	빅데이터 분석결과 시각화	2001010509_21v4									2	32	2	32	2	32
		내용영역 합계												2	32	2	32
매장판매	4	판매 기본 정보 분석	1003020101_14v1									1	16			1	16
		디스플레이 관리	1003020118_16v1									1	16			1	16
		고객요구 관리	1003020115_16v2											1	16	1	16
		매장판매 교육	1003020116_16v2											1	16	1	16
		내용영역 합계												2	32	2	32
패션상품 유통관리	4	의류유통환경분석	1802030101_16v3									2	32			2	32
		의류 매장 관리	1802030109_14v2											2	32	2	32
		내용영역 합계												2	32	2	32

실무과목 능력단위 편성표

학과명: 패션산업디자인과(패션디자인코스)

실무과목	운영 학점	내용영역(능력단위)	능력단위코드	1학년				2학년				3학년				이수학점 합계	이수시간 합계
				1학기		2학기		1학기		2학기		1학기		2학기			
				이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간		
패턴 메이킹	12	패션 상품 샘플 작업 지시서 분석	1802010302_16v3					2	32							2	32
		샘플 패턴 제작	1802010311_16v3					4	64							4	64
		메인 패턴 제작	1802010304_15v2							4	64					4	64
		그레이딩	1802010308_15v2							2	32					2	32
		내용영역 합계						6	96	6	96					12	192
비주얼 머천다이징	16	자사 브랜드 전략 분석	1802010402_22v4									4	64			4	64
		비주얼 머천다이징 콘셉트 설정	1802010404_16v3									4	64			4	64
		패션 상품 전개	1802010408_14v2											4	64	4	64
		패션 상품 디스플레이	1802010409_14v2											4	64	4	64
		내용영역 합계											8	128	8	128	16
패션 디자인의 실제	16	패션 디자인 개발	1802010203_18v3									4	64			4	64
		패션 상품 시제품 개발 기획	1802010204_14v2									4	64			4	64
		패션 상품 생산 준비	1802010207_16v3											4	64	4	64
		패션 상품 생산 투입	1802010208_15v3											4	64	4	64
		내용영역 합계											8	128	8	128	16
서양 의복 구성과 생산	12	제작 의류 완성기타 작업	1802020109_14v2									2	32			2	32
		제작 의류 재단 준비 작업	1802020111_16v3											2	32	2	32
		제작 의류 합복 봉제	1802020114_16v3											4	64	4	64
		제작 의류 부속 봉제	1802020113_16v3										4	64		4	64
		내용영역 합계											6	96	6	96	12
빅데이터 분석	4	빅데이터 분석결과 시각화	2001010509_21v4									2	32	2	32	2	32
		내용영역 합계										2	32	2	32	4	64
매장판매	4	판매 기본 정보 분석	1003020101_14v1									1	16			1	16
		디스플레이 관리	1003020118_16v1									1	16			1	16
		고객요구 관리	1003020115_16v2											1	16	1	16
		매장판매 교육	1003020116_16v2											1	16	1	16
		내용영역 합계											2	32	2	32	4
패션상품 유통관리	4	의류유통환경분석	1802030101_16v3									2	32			2	32
		의류 매장 관리	1802030109_14v2											2	32	2	32
		내용영역 합계											2	32	2	32	4

실무과목 능력단위 편성표

학과명: 패션산업디자인과 (패션광고디자인코스)

실무과목	운영 학점	내용영역(능력단위)	능력단위코드	1학년		2학년		3학년				이수학점 합계	이수시간 합계
				1학기		2학기		1학기		2학기			
				이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간		
비주얼 머천다이 징	16	자사 브랜드 전략 분석	1802010402_22v4					4	64			4	64
		비주얼 머천다이징 콘셉트 설정	1802010404_16v3					4	64			4	64
		패션 상품 전개	1802010408_14v2							4	64	4	64
		패션 상품 디스플레이	1802010409_14v2							4	64	4	64
		내용영역 합계						8	128	8	128	16	256
시각 디자인	16	시안디자인 개발 심화	0802010121_20v3					4	64			4	64
		최종 디자인 실행	0802010122_20v4					4	64			4	64
		디자인 제작 관리	0802010108_20v2							4	64	4	64
		디자인 자료화	0802010109_20v3							4	64	4	64
		내용영역 합계						8	128	8	128	16	256
방송 콘텐츠 제작	12	제작계획	0803020114_16v3					1	16			1	16
		제작편집	0803020120_16v3					5	80			5	80
		종합편집	0803020123_16v2							6	96	6	96
		내용영역 합계						6	96	6	96	12	192
빅데이터 분석	4	빅데이터 분석결과 시각화	2001010509_21v4					2	32	2	32	2	32
		내용영역 합계						2	32	2	32	4	64
매장판매	4	판매 기본 정보 분석	1003020101_14v1					1	16			1	16
		디스플레이 관리	1003020118_16v1					1	16			1	16
		고객요구 관리	1003020115_16v2							1	16	1	16
		매장판매 교육	1003020116_16v2							1	16	1	16
		내용영역 합계						2	32	2	32	4	64
패션상품 유통관리	4	의류유통환경분석	1802030101_16v3					2	32			2	32
		의류 매장 관리	1802030109_14v2							2	32	2	32
		내용영역 합계						2	32	2	32	4	64

실무과목 능력단위 편성표

학과명: 앱서비스과 (SW개발코스)

실무과목	과목 학점	내용영역(능력단위)	능력단위코드	1학년		2학년		3학년				이수학점 합계	이수시간 합계				
				1학기		2학기		1학기		2학기							
				이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간						
응용프로그래밍화면 구현	18	UI테스트	2001020709_19v3							3	48	3	48	6	96		
		화면설계	2001020224_19v5			2	32	2	32					4	64		
		화면구현	2001020225_19v5							4	64	4	64	8	128		
		내용영역 합계						2	32	2	32	7	112	7	112	18	288
응용프로그래밍개발	24	프로그래밍 언어 활용	2001020215_19v4					3	48	1	16			4	64		
		응용SW기초기술 활용	2001020216_19v4					2	32					2	32		
		어플리케이션 테스트 수행	2001020227_19v5							3	48			3	48		
		어플리케이션 배포	2001220214_19v5								3	48	3	48	6	96	
		제품소프트웨어 패키징	2001220209_19v5								3	48	3	48	6	96	
		개발자 환경구축	2001020233_19v4					1	16					1	16		
		프로그래밍 언어 응용	2001020230_19v4							2	32			2	32		
내용영역 합계						6	96	6	96	6	96	6	96	24	384		
데이터베이스 프로그 래밍	12	SQL활용	2001020413_19v4									6	96	6	96	12	192
		내용영역 합계											6	96	6	96	12
스마트문화앱콘텐츠 제작	12	스마트문화앱 구현	0803020913_18v3									6	96		6	96	
		스마트문화앱 UI 디자인	0803020912_18v3										6	96	6	96	
		내용영역 합계											6	96	6	96	12
빅데이터 분석	4	빅데이터 분석결과 시각화	2001010509_21v4									2	32	2	32	2	32
		내용영역 합계											2	32	2	32	4
매장판매	4	판매 기본 정보 분석	1003020101_14v1									1	16		1	16	
		디스플레이 관리	1003020118_16v1									1	16		1	16	
		고객요구 관리	1003020115_16v2										1	16	1	16	
		매장판매 교육	1003020116_16v2										1	16	1	16	
		내용영역 합계											2	32	2	32	4
패션상품유통관리	4	의류 유통 환경 분석	1802030101_16v3									2	32		2	32	
		의류 매장 관리	1802030109_14v2										2	32	2	32	
		내용영역 합계											2	32	2	32	4

실무과목 능력단위 편성표

학과명: 앱서비스과 (웹제작코스)

실무과목	과목영 학점	내용영역(능력단위)	능력단위코드	1학년		2학년		3학년				이수학점 합계	이수시간 합계		
				1학기		2학기		1학기		2학기					
				이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간	이수학점	이수시간			이수학점	이수시간
응용프로그래밍화 면구현	18	UI테스트	2001020709_19v3							3	48	3	48	6	96
		화면설계	2001020224_19v5			2	32	2	32					4	64
		화면구현	2001020225_19v5							4	64	4	64	8	128
		내용영역 합계				2	32	2	32	7	112	7	112	18	288
응용프로그래밍개 발	8	프로그래밍 언어 활용	2001020215_19v4			4	64	4	64					8	128
		내용영역 합계				4	64	4	64					8	128
데이터베이스 프로 그래밍	12	SQL활용	2001020413_19v4							6	96	6	96	12	192
		내용영역 합계								6	96	6	96	12	192
스마트문화앱콘텐 츠제작	6	스마트문화앱 구현	0803020913_18v3							6	96			6	96
		스마트문화앱 UI 디자인	0803020912_18v3									6	96	6	96
		내용영역 합계								6	96	6	96	12	192
전자상거래 실무	12	사이트 기획	1003010203_16v2							2	32			2	32
		사이트 구축	1003010204_16v2							4	64			4	64
		사이트 활용	1003010205_16v2									6	96	6	96
		내용영역 합계								6	96	6	96	12	192
빅데이터 분석	4	빅데이터 분석결과 시각화	2001010509_21v4							2	32	2	32	2	32
		내용영역 합계								2	32	4	64	6	96
매장판매	4	판매 기본 정보 분석	1003020101_14v1							1	16			1	16
		디스플레이 관리	1003020118_16v1							1	16			1	16
		고객요구 관리	1003020115_16v2									1	16	1	16
		매장판매 교육	1003020116_16v2									1	16	1	16
		내용영역 합계								4	48	5	48	10	160
패션상품유통관리	4	의류 유통 환경 분석	1802030101_16v3							2	32			2	32
		의류 매장 관리	1802030109_14v2									2	32	2	32
		내용영역 합계								2	32	2	32	4	64